BIBIMBLE

BIBIMBLE COMPANY PROFILE 2026

비빔블
회사 소개서

업무 · 사람 · 공간에 AI를 비빕니다



BIBIM × ABLE

AI는 얹는 게 아니라
비비는 겁니다.

우리 회사 AI는 어느 쪽인가요?



ON TOP

얹은 AI

- 계정을 나눠 주고 끝났다
- 따로 접속해서 쓴다
- 교육과 도구가 따로 왔다
- 도입 발표가 마지막 소식이다

AI를 샀는데 일이 그대로라면,
아직 안 비빈 겁니다.



BLENDED

비빈 AI

- 직원이 자기 업무로 써 봤다
- 원래 쓰던 시스템 안에 있다
- 에이전트가 일을 나눠 맡는다
- 누가 얼마나 쓰는지 숫자가 온다

AI는 좋아졌는데, 회사는 그대로입니다

모델이 회사의 정보를 모르고, 일하는 방식을 모르고, 끼어들 자리가 없기 때문입니다.

AI 모델은 계속 좋아집니다 AI MODEL

끊긴 곳

정보 01

없는 것

회사의 정보를 AI가 읽을 수 있는 준비

생기는 일

어느 파일이 최신본인지 사람에게 물어야 합니다.

끊긴 곳

지식 02

없는 것

업무 경험과 맥락을 AI가 이해할 수 있는 준비

생기는 일

담당자가 자리를 비우면 그 일이 멈춥니다.

끊긴 곳

시스템 03

없는 것

직원과 AI가 이어져 일할 수 있는 구조

생기는 일

자료와 결정이 흩어져 회의만 늘어납니다.

AX는 회사의 데이터와 지식을 AI에 녹이는 일입니다

정보는 데이터베이스로, 지식은 지식베이스로 녹이고, 그 한 벌을 직원과 AI 에이전트가 같이 쓰는 시스템으로 만듭니다.



1 재료는 회사가 이미 가진 것입니다

밖에서 사 오는 것이 아닙니다. 흩어진 정보와 사람에게 묶인 요령을 AI가 읽을 수 있게 모읍니다.

2 사람과 에이전트가 같은 것을 봅니다

따로 두면 경영자가 보는 숫자와 직원이 쓰는 숫자가 갈라집니다. 한 벌만 둡니다.

3 도구보다 이 한 벌이 먼저입니다

한 벌이 있으면 도구도, 에이전트도 그 위에서 바로 일합니다. 만드는 순서가 다음 쪽입니다.

얹지 말고, 비빗.

회사의 기준 한 벌을 만들고 쓰게 하는 다섯 단계가 BiBit입니다. 회사 규모에 따라 필요한 데까지만 갑니다.

bibit

BS

1 잰다

BiBit Scan

데이터와 지식이 AI가 읽을 수 있는 상태인지 다섯 영역으로 잽니다.

OUTPUT

수준표와 먼저 손볼 곳

BF

2 그린다

BiBit Flow

인터뷰로 일하는 방식을 한 장으로 그립니다. 지식베이스의 뼈대가 됩니다.

OUTPUT

업무 흐름 한 장, 재설계안

BiBit

3 심는다

BiBit · 서비스 본체

데이터베이스와 지식베이스를 읽고 일하는 에이전트 팀을 회사에 심습니다. 쓰는 법을 가르치고, 막히는 곳은 원격으로 풉니다.

OUTPUT

에이전트 팀, 사용 교육, 지속 지원

BB

4 만든다

BiBit Build

도구가 있어야 풀리는 업무에만 도구를 만들어 사내 시스템에 연결합니다.

OUTPUT

사내 시스템에 연결된 도구

BOI

5 넘긴다

BiBit Own Intelligence

직원이 사내 데이터로 도구를 직접 만들고, 그 기록이 다시 데이터와 지식으로 쌓입니다.

OUTPUT

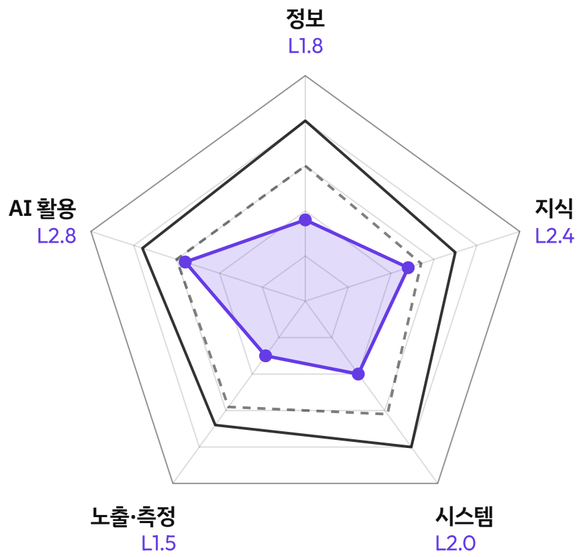
직원이 만들고 공유하는 환경

다섯 가지를 묻고, 빈 곳을 그립니다

도구를 고르기 전에 회사의 수준과 일의 흐름부터 봅니다.

BS BiBit Scan

정보 · 지식 · 시스템에 노출·측정 · AI 활용을 더해 다섯 영역을 잽니다



L1 사람이 모두 처리 · **L3** AI가 처리하고 사람이 승인 · **L5** 업무가 스스로 운영

우리 회사 · 같은 업종 평균 · 앞선 회사

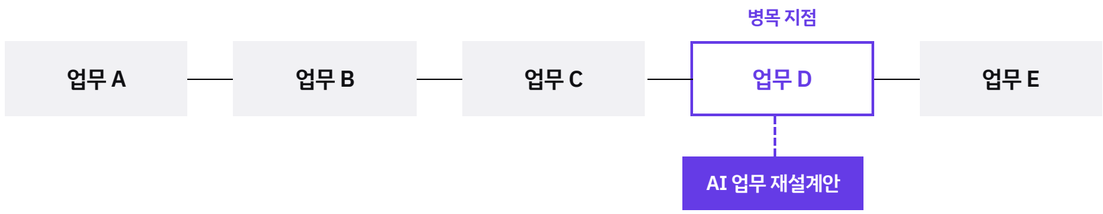
가상의 예시입니다

BF BiBit Flow

업무 흐름을 그려 병목을 찾습니다

01	02	03	04
인터뷰	**흐름 시각화**	**병목 체크**	**재설계안**
업무 절차를 받아 적습니다	단계별 연결도로 그립니다	막히는 업무를 찾습니다	그 지점에 AI 업무 재설계안을 붙입니다

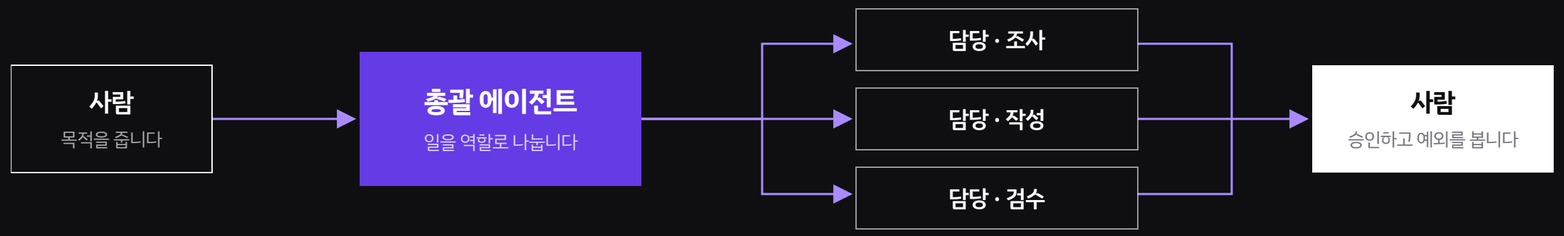
업무 흐름 예시



가장 크게 벌어진 영역과 **막히는 업무**가, 다음 단계에서 에이전트를 먼저 심을 자리가 됩니다.

에이전트 팀을 회사에 심습니다

에이전트는 두 가지뿐입니다. 일을 나누는 총괄, 맡아서 처리하는 담당. 사람은 목적을 주고 결과를 승인합니다.



담당 에이전트가 동시에 처리하고, 만든 쪽이 아닌 담당이 검수합니다

ONE

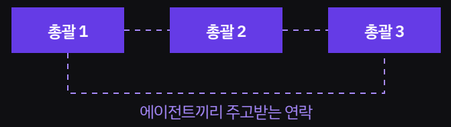
한 사람



총괄 에이전트가 모든 일의 입구.
업무마다 담당 에이전트를 둡니다.

TEAM · CREW

한 팀



사람마다 총괄 에이전트가 있고
서로 묻고 답합니다. 옮겨 적지 않습니다.

COMPANY

회사



회사 총괄이 팀 총괄에게 일을 나눠 보내고
결과가 자동으로 위로 보고됩니다.

매일 이렇게 씁니다

아침 정리	오늘 할 일과 새 소식을 한 장으로
담당 추가	새 업무가 생기면 담당 에이전트를 둠
자료 찾기	사내 저장소에서 파일 자리를 찾음
회의 정리	녹취와 메모로 결과를 정리
막히면	그대로 알리고, 원격으로 풂

필요한 도구만 만들고, 만드는 법까지 넘깁니다

도구를 계속 찍어내지 않습니다. 직원이 직접 만들 수 있게 되는 데까지가 도입입니다.

2 그린다에서

병목에서 출발합니다

2단계에서 찾은 막히는 단계 가운데, 도구가 있어야 풀리는 업무만 고릅니다.

4 만든다 · BiBit Build

필요한 도구만 만듭니다

쓰던 사내 시스템에 연결하고, 실제 업무에서 시험한 뒤 넘깁니다.

5 넘긴다 · BOI

직원이 직접 만듭니다

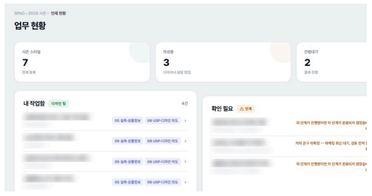
문제와 원하는 결과를 글로 적으면 사내 데이터 위에서 업무 도구가 만들어집니다.

5 넘긴다 · BOI

회사에 쌓입니다

만든 도구와 모은 지식이 한곳에 남아 다음 문제를 풀 때 다시 쓰입니다.

쌓인 기록이 다음 병목을 찾는 데 다시 쓰입니다



만든 도구의 예

사내 시스템과 연결된 작업지시서 작성 도구



직접 만드는 환경의 예

직원이 글로 적어 업무 도구를 만드는 사내 AI 환경

결정은 사람이 하고, 데이터는 회사 안에 둡니다

에이전트에게 일을 맡겨도 바뀌지 않는 두 가지입니다.

HUMAN APPROVAL

이 여섯 가지는 사람이 승인한 뒤에 진행합니다

돈	계약	인사
삭제	권한	외부 발송

밖으로 나가는 자료는 사람이 검수합니다. 에이전트는 초안과 처리를 맡고, 승인과 예외는 사람이 봅니다.

DATA OWNERSHIP

데이터의 주인, 위치, 접근 권한은 고객사가 정합니다

주인	원천 데이터와 운영 기록은 고객사의 것입니다
위치	어디에 둘지 고객사가 정합니다
접근 권한	누가 볼 수 있는지 고객사가 정합니다

모델은 밖에서 골라 쓰고, 업무 데이터와 업무 지침은 안에 둡니다.

교육에서 진단, 도구까지
한 팀이 이어 갑니다

E·LAND 이랜드그룹과 2026년 한 해 동안 걸어온 길입니다.

시작하는 단계는 회사마다 다릅니다. 이랜드는 교육부터 시작했습니다.

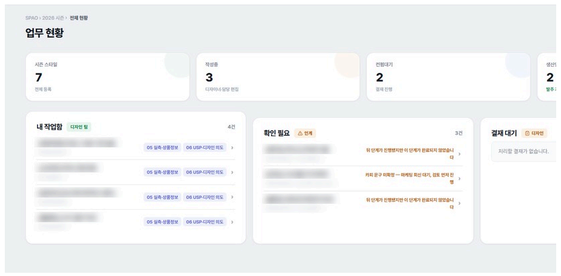


01 2026.3 — 7

가르쳤습니다

임직원 AI 교육 7개 과정. 부서마다 자기 업무를 소재로 실습했습니다.

3 심는다 · 사용 교육

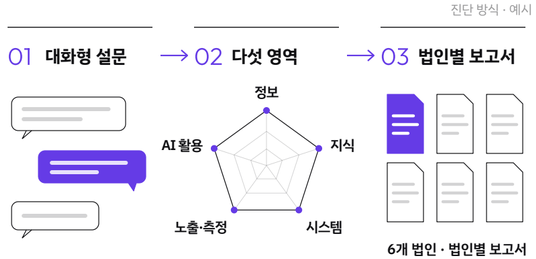


02 2026.6 — 10

만들었습니다

사내 AI 환경을 새 기반으로 옮기고, 디자인 작업지시서 도구를 사내 시스템과 연결했습니다. 7개 브랜드 36,830건.

4 만든다 · 5 넘긴다

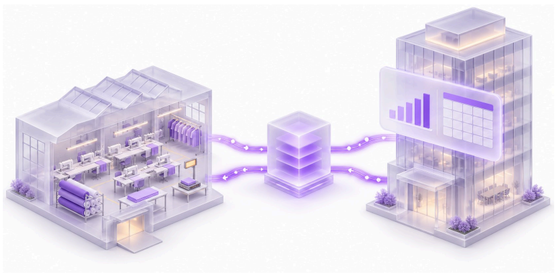


03 2026

쟀습니다

그룹 6개 법인의 AX 준비 수준을 대화형 설문으로 진단하고 법인별 보고서를 냈습니다.

1 잰다



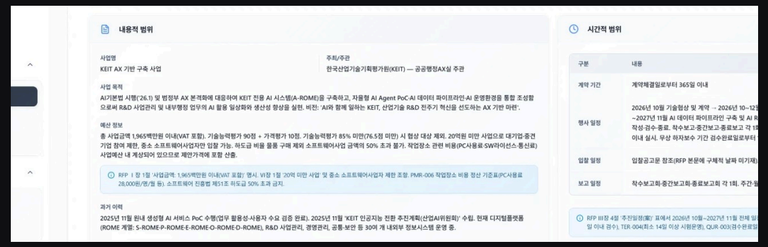
04 2026.10 —

다음을 준비합니다

해외 생산 현장과 본사의 데이터를 이어, 사람이 옮겨 적던 일을 자동으로 맞추는 과제입니다.

준비 중

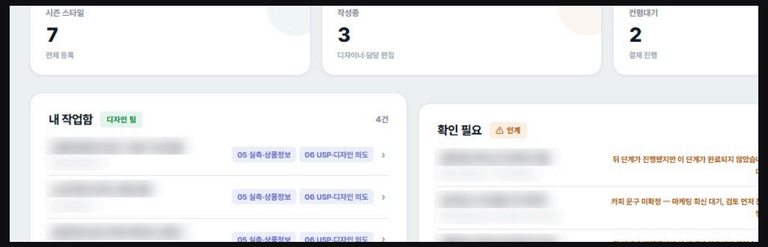
이런 곳과 이렇게 일했습니다



유니원 커뮤니케이션

입찰 공고 분석 AI

공고 수집부터 제안요청서 분석, 제안서 초안까지 한 화면으로 이었습니다. **일주일 걸리던 초안을 2시간 안에**



E·LAND 유통 · 패션

디자인 작업지시서

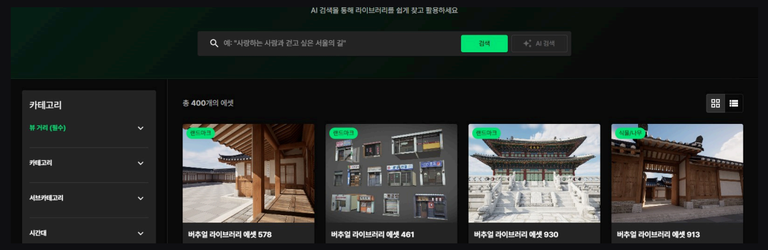
사내 시스템(SAP · MDM)과 연결된 작업지시서 작성 도구를 만들었습니다. **7개 브랜드 36,830건을 한곳에서**



이랜드 · 현대퓨처넷 임직원 교육

직무별 AI 교육 8개 과정

이랜드 7개, 현대퓨처넷 1개 과정. 각자 자기 업무로 실습했습니다. **180명 중 98% 수료**



DEXTER studios **덱스터스튜디오** 영상 제작

버추얼 에셋 플랫폼

사진과 영상으로 3D 모델을 만들고 보관 · 검색하는 플랫폼을 기획부터 개발까지 맡았습니다.



현대백화점 유통

흰디 AI 대화형 키오스크

캐릭터 흰디가 방문객과 대화하는 키오스크를 개발해 백화점과 전시장에 세웠습니다.



AIDIX 자체 솔루션

전시 부스 AI 휴먼

방문객을 먼저 알아보고 30개 언어로 상담합니다. 2025년 서울과 도쿄 전시 네 곳에 출품했습니다.

몇 명이 일하는 회사인가요

bibit

구성원 수에 맞춰 시작합니다. 설치와 교육은 1주 안팎, 이후에는 좌석당 월 구독으로 지원합니다.

1 인

BiBit One

총괄 에이전트 하나와 업무별 담당 에이전트

포함	에이전트 팀
지원	내장 챗봇

10 인 이하

BiBit Team

사람마다 총괄 에이전트를 두고 서로 연결

포함	진단 · 에이전트 팀
지원	1:1 전담

30 인 이하

BiBit Crew

팀마다 총괄 에이전트를 두고 팀끼리 연결

포함	진단 · 업무 흐름 · 에이전트 팀
지원	1:1 전담

31 인 이상

BiBit Company

회사 총괄이 팀들을 묶습니다. 경영자는 에이전트 팀으로 판단하고, 직원은 도구를 쓰고 직접 만듭니다

포함	다섯 단계 전부
지원	1:1 전담

패키지로 안 되는 일은 따로 만듭니다.

사내 시스템 연결 · 전용 도구 개발 · 사내 데이터 환경 구축은 개별 상담으로 이어집니다.

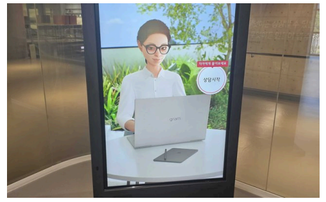
2018년부터 비벼 왔습니다

2018 — 21

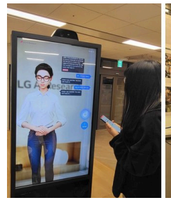
주식회사 비빔블 설립
기업부설연구소 인정
과학기술정보통신부 장관상

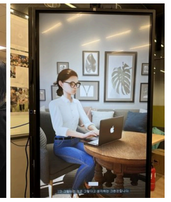
2022

시드 투자 20억 원 유치
LG 디지털휴먼 쇼케이스



LG 디지털휴먼 쇼케이스





대화하는 AI 휴먼

2023

ICT 기금사업 우수사례 선정
메타버스 선도기술 개발 주관

2024

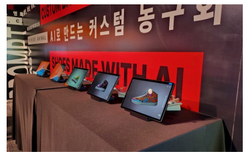
현대백화점 생성형 AI 체험 전시
AI로 만드는 커스텀 농구화



더현대 전시 부스 현장



부스 입구



생성 결과 체험대



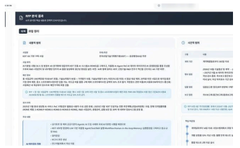
생성 화면



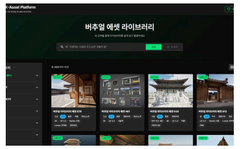
체험 태블릿

2025

기업 AX 입찰분석 플랫폼 구축
3D 모델 생성 플랫폼 구축
AIDIX 출시 · NVIDIA 협업
NVIDIA Inception 멤버



입찰 공고 분석 AI



버추얼 에셋 플랫폼



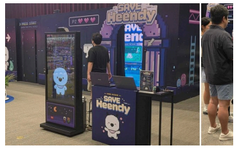
AIDIX 전시 부스

2026

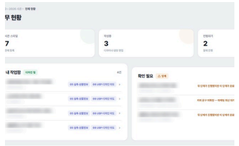
임직원 AI 교육 8개 과정
AI 업무 플랫폼 전환 · 디자인시트
흰디 AI 대화형 키오스크



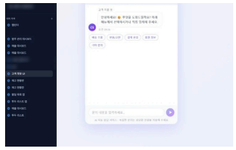
임직원 AI 교육



흰디 AI 키오스크



디자인 작업지시서



사내 AI 환경

CLIENTS & PARTNERS 함께 일한 곳 (납품 · 협업 포함)

SAMSUNG · LG · GS · E·LAND · Mercedes-Benz · BMW · 현대백화점 · KIA MOTORS · 보건복지부 · 문화체육관광부 · 과학기술정보통신부 · NIA 한국정보화진흥원 · IPARK
kidp 한국디자인진흥원 · UNESCO · 상명대학교 SANGMYUNG UNIVERSITY · LX · KBS · 대한민국해군 REPUBLIC OF KOREA NAVY · 강남구 GANG NAM GU · PARADISE · DOOSAN · Barunson · KYO WON · DEXTER STUDIOS · RAON SECURE

BIBIMBLE

CONTACT

우리 회사 AI,
같이 들여다보겠습니다

비빔블의 목표는 하나입니다. 고객이 AI에 쓴 돈만큼 AI가 일하게 하는 것.
문의 주시면 1영업일 안에 연락드립니다.



T 02-6441-3876

E dustin@bibimble.com

W bibimble.com

A 서울 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 8층